# KKKickers

KKKickers – это минималистичный, но сложный платформер-аркада, где вы играете за ниндзя, карабкающегося вверх по мрачному замку, полному опасностей. Ваша цель – взобраться как можно выше, избегая ловушек.

## Управление

* Пробел (ПБ) или левая кнопки мыши (ЛКМ) по кнопке «Начать» или «Еще раз» - начать игру.
* ПБ или ЛКМ – прыжок/отталкивание от стен.
* Escape – выход из игры.

## Механики и опасности:

* Обычные стены – скольжение игрока.
* Стены-батуты – мгновенное отпрыгивание от стены.
* Золотые стены – отсутствие скольжения, добавление очков.
* Ломающиеся стены – скольжение игрока, поломка стены после того, как игрок от них отпрыгнет.
* Стены с шипами – скольжение игрока, раз в две секунды появляются/пропадают шипы, которые могут убить игрока.
* Циркулярные пилы – убивают игрока при касании, могут стоять на месте или двигаться по определенной траектории.
* Двойной прыжок со сменой направления.
* При приземлении на верхний край стены игрок проскользнет до противоположной стороны стены.
* При прикосновении к нижней части стены игрок ударится головой и потеряет инерцию или, в случае со стеной-батутом, отпрыгнет вниз.